



**Magiczny
Kraków**

Poznaj twórców gier na AGH Games Hall

2025-03-08

Już dziś, 8 marca Akademia Górniczo-Hutnicza zamieni się w centrum branży gier wideo. AGH Games Hall to wydarzenie, podczas którego studenci, pasjonaci gier oraz profesjonaliści z branży spotkają się, by wymieniać doświadczenia, prezentować projekty i poznawać kulisy tworzenia gier komputerowych.

Druga już edycja wydarzenia organizowanego przez Koło Naukowe AGH Code Industry odbędzie się jutro, 8 marca na Wydziale Informatyki przy ul. Kawiory 21. Uczestnicy będą mieli okazję nie tylko zobaczyć studencie projekty gier, ale także wziąć udział w prelekcjach, warsztatach oraz testowaniu gier na interaktywnych stanowiskach.

– Chcemy pokazać, że gamedev to nie tylko wielkie studia i komercyjne produkcje, ale także twórczość pasjonatów, którzy już na etapie studiów rozwijają swoje umiejętności i tworzą gry na wysokim poziomie. AGH Games Hall to okazja, by zobaczyć, nad czym pracują studenci, przetestować ich projekty i dowiedzieć się, jak wygląda proces tworzenia gier od podstaw – mówi Jan Krzyszkowski, członek AGH Code Industry i jeden z organizatorów wydarzenia.

Studenci oraz niezależni twórcy zaprezentują swoje prototypy oraz gotowe gry i modyfikacje do nich. Wydarzenie to dobra okazja, by zebrać opinie od graczy i ekspertów oraz nawiązać kontakty w świecie gamedevu.

Atrakcje AGH Games Hall to m.in:

- interaktywne stanowiska – możliwość zagrania w studenckie projekty i rozmowy z ich twórcami
- prelekcje ekspertów – specjaliści z branży podzielą się swoją wiedzą na temat projektowania, programowania i optymalizacji gier
- warsztaty game dev – szansa na naukę pod okiem doświadczonych mentorów
- networking – przestrzeń do rozmów i nawiązywania kontaktów z innymi pasjonatami gamedevu.

AGH Games Hall to wydarzenie otwarte dla wszystkich – niezależnie od poziomu doświadczenia czy znajomości technologii. Zarówno początkujący twórcy, jak i doświadczeni programiści znajdą coś dla siebie. Wstęp jest bezpłatny. Więcej informacji na [stronie](#).