

## ZAGRAJ W GRĘ MOBILNĄ

Miasto Kraków wraz z aplikacją mobilną Lokter zaprasza na ciekawe spędzenie kolejnej Krakowskiej Nocy poprzez udział w mobilnej grze miejskiej. Uczestnicy będą mieli możliwość w nietypowy sposób zdobyć płyty z utworami jazzowymi Władysława „Adzika” Sendeckiego oraz autograf artysty i wstęp na jego koncert.

**Aby wziąć udział w zabawie wystarczy mieć telefon z systemem Android lub iPhone'a, następnie pobrać darmową aplikację Lokter z Google Play lub AppStore oraz rozwiązać otrzymane za jej pośrednictwem zadania wymagające małego spaceru po centrum miasta.**

Zabawa rozpoczyna się 14 lipca 2012 r. w Ryнку Głównym 29 - o godz. 17.00. w aplikacji pojawi się pierwsze zadanie.

Osoby, które poprawnie i jako pierwsze wykonają wszystkie zadania, otrzymają płyty. Płyty będą do odbioru w Piwnicy pod Baranami (bar). Wygranie płyty upoważni również do bezpłatnego uczestnictwa w koncercie Władysława „Adzika” Sendeckiego w siedzibie Akademii Muzycznej (ul. św. Tomasza 43) w dniu 21 lipca o godz. 19.00 (zwycięzcy gry po okazaniu płyty otrzymają również autograf artysty).

### INSTRUKCJA:

Pobierz aplikację Lokter z AppStore lub Android Market i zarejestruj się podając email i hasło.  
Jeśli już jesteś użytkownikiem Loktera zaloguj się.

W zakładce „Misje” 14 lipca 2012 o godzinie 17.00 pojawi się misja „Noc Jazzu”.

Wykonaj czekin w miejscu: Rynek Główny 29 a następnie dostaniesz powiadomienie o kolejnym zadaniu (pytaniu), na które musisz odpowiedzieć.

Po podaniu poprawnej odpowiedzi na pytanie dostaniesz informację gdzie masz się udać następnie.

Po każdym zadaniu pojawi się ekran z powiadomieniem i instrukcjami. Po ich przeczytaniu naciśnij GRAJ DALEJ. Jeśli powiadomienie nie pojawi się po kilkunastu sekundach, przejdź do swojego profilu, gdzie w sekcji z listą powiadomień na pierwszym miejscu będzie powiadomienie o wykonanej misji.

Po wykonaniu wszystkich zadań pierwsze osoby, które ukończą misję zostaną powiadomione, gdzie mogą odebrać nagrody.

Dowiedz się więcej na [lokter.pl](http://lokter.pl)